Manuel d’utilisation ExiaSaver

Protocole :

* L’ensemble des programmes du projet exiaSaver consiste à lancer 3 écrans de veille différents

- Le statique lance une image aléatoire en format. BPM. Il suffit d’appuyer sur une touche afin de rendre le contrôle au shell.

- L’interactif fait bouger un avion dans la console selon la touche pressée (Haut, Bas, Gauche, Droit / Z, Q, S, D).

L’utilisateur rend la main au Shell en pressant q ou x.

- Le Dynamique affiche une horloge qui s’actualise tous les n secondes, avec une phrase « Cet écran sera actualisé dans quelques secondes ».

L’utilisateur rend la main au Shell en faisait Ctrl^c

-Le launcher lance l’un de ses trois programmes aléatoirement, il permet aussi d’accéder à l’historique

Commande :



Lance le programme Exiasaver qui comporte tous les autres programmes.

Celui-ci va choisir au hasard un programme



Lance l’historique du launcher

Pour le statique :

Il faut appuyer sur n’importe quelle touche pour ferme le programme

Pour le dynamique : Afin de quitter l’horloge, il faut appuyer sur Ctrl^C

Enfin pour l’avion et le saver interactif :

Afin de faire bouger l’avion :

Pour le Haut les touches sons : Z , Flèche du haut

Pour le bas : S , Flèche du bas

Pour la gauche : Q , Flèche de gauche

Pour la droite : D , Flèche de droite.

Enfin il faut rentrer la touche x pour rendre la main au SHELL.